**Предварительная рецензия на лекцию 004 Архитектуры и паттерны проектирования**

Материал лекции соответствует программе.

Паттернов проектирования много, их реализация периодически меняется каждые 5 лет. Было интересно читать. Спасибо.

**Предварительная рецензия на лекцию 005 Разработка клиент серверных приложений**

Прошу обратить внимание на Web IP. Проблема заключается в том, что периодически на практике происходит отказ от реализации задач классическими способами и переход к реализации функционала в виде кода на верхнем уровне. Например, только через POST запросы, с ветвлением на стороне сервера в бек-енде… Да, это неправильно. Но высокий темп разработки к этому приводит… Дело доходит до того, что Web IP реализуется, например, на весьма специфическим языке, отличном от основного. Говорят, для этого может быть использован F# под Windows, при основном языке С++ и C#.

**Вопрос.** Используется под Swift iOS только Swift или есть другие специфические подходы? Этот вопрос весьма скользкий и необязательный.

**Вопрос.** Используются ли в Swift кроме структур анонимные типы и рефлексия? Если да, возможно, будет достаточно только упомянуть об этом. Причина. Они могут быть использованы в менеджерах управления сущностями, которые могут быть применены как прослойки между классами приложений и Front End или базой данных.

По лекционному материалу видно, что проблема решается с использованием создания структуры.

Задаю этот вопрос, потому что в C# выполняется проброс до динамического типа, потом до анонимного типа или до базового System.Object, потом обертыванием до структуры или класса. Меня несколько смущает конвертирование в структуру, есть ли возможность конвертировать в динамический тип и использовать рефлексию? (Этот вопрос необязателен)

Два вопроса, которые остались потенциально не рассмотренными.

Скажите, данный лекционный материал доступен только для проектов iOS, или для macOS – тоже? Будет ли код работать для консольного приложения?

Возможно ли создать решение с несколькими проектами кодов?  
Возможно ли продемонстрировать создание конфигурации проекта, указать какой проект запускать, указать можно ли в решении запускать один или несколько проектов одновременно? Будет ли тогда несколько консолей?

Классическая задача, решаемая в данном контексте – можно ли «захостить» сайт «привет мир» в консольном проекте? в проекте с формами под десктоп? можно ли ”захостить” сайт на виртуальной машине iOS? Есть ли проброс до консоли? По какому адресу в сафари отрывать сайт?

Благодарю за материал.

С уважением к Вам

Сибирев Иван Валерьевич.